

## SUDOKUPACIFIC

Complete el recuadro de tal manera que cada fila, columna y cuadro de 3x3 tengan los números del 1 al 9, sin repetirse.

Nivel  
★★★★★

		7	1					9
2								4
	9	1			3			7
	8			6				
1				7				6
			4				1	
4			2			7	8	
9								3
	5			7	9			

## SUDOKUMINI

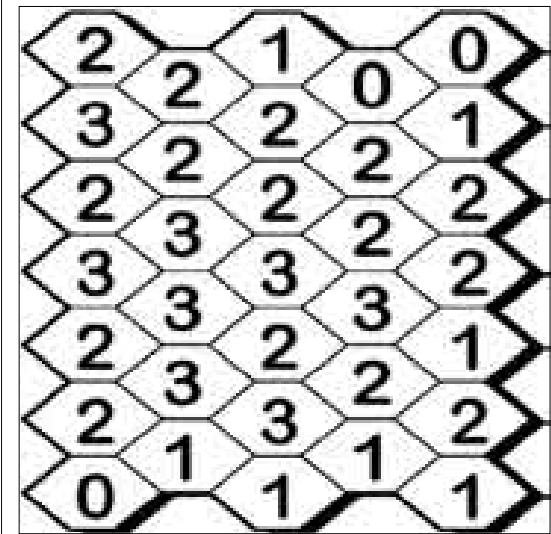
Complete el recuadro de tal manera que cada fila, columna y cuadro de 3x2 tengan los números del 1 al 6, sin repetirse.

Nivel  
★★★★★

		2						
3			6					
5				1				
			1					4
					4			6
						3		

## SOMBRAS

Los números en cada celda indican la cantidad de ellas que, a su alrededor, deben pintarse, sin contar a sí misma. Con paciencia, tendrá que pintar 13.

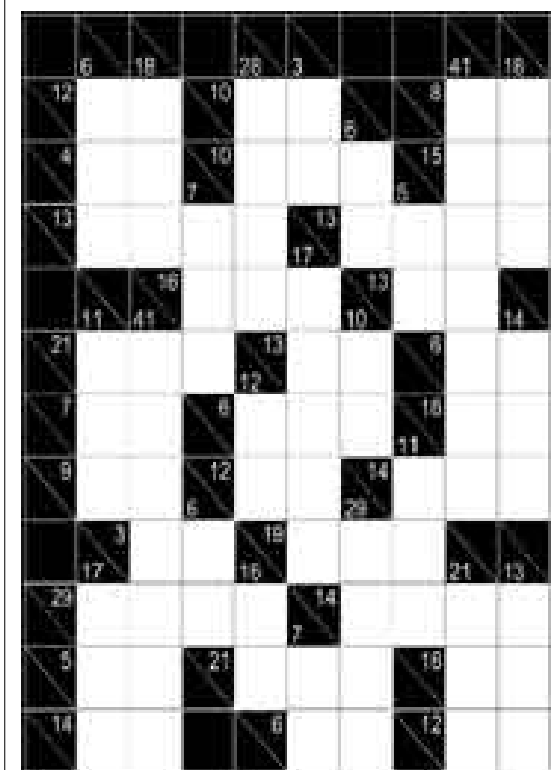


## TIRAS CÓMICAS

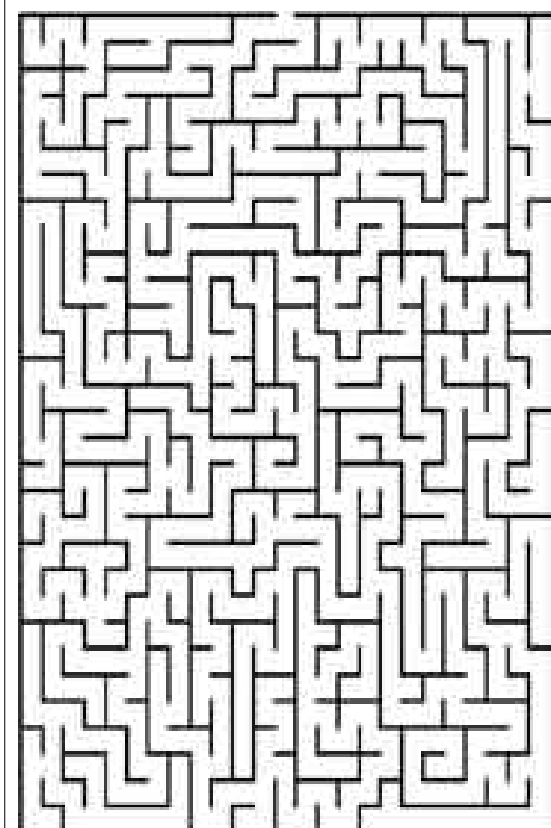


## KAKURO

Los números por encima de la diagonal en las celdas negras indican la suma de los casilleros blancos en la horizontal y los números debajo de la diagonal, la de los casilleros en la vertical. Llene los espacios en blanco con números del 1 al 9 sin repetirlos en una misma suma.



## BUSCAR LA RUTA



## SOLUCIONES AYER

**Kakuro:**

8	8	5	5	5	5	5	5	5	5
7	8	4	1	2	4	6	2	1	7
3	7	1	2	4	1	3	2	1	7
4	6	2	4	5	1	7	9	8	8
2	8	7	1	4	5	9	3	6	4
1	3	9	4	1	3	2	7	1	3
3	5	2	1	4	3	5	6	2	5
4	2	1	3	6	4	2	5	4	3
7	2	8	5	3	6	4	1	9	8
5	3	4	9	1	7	8	6	2	5

**Sudoku Pacific:**

1	4	9	8	7	3	6	2	5
8	7	5	6	9	2	3	4	1
3	6	2	4	5	1	7	9	8
2	8	7	1	4	5	9	3	6
9	1	3	7	6	8	2	5	4
4	5	6	3	2	9	1	8	7
6	9	1	2	8	4	5	7	3
7	2	8	5	3	6	4	1	9
5	3	4	9	1	7	8	6	2

**Sudoku Mini:**

4	3	1	2	6	5
2	6	5	3	1	4
5	1	3	6	4	2
6	4	2	1	5	3
3	5	6	4	2	1
1	2	4	5	3	6

**Laberinto:**

1ª línea: 9,4,8  
 2ª línea: 5,6,2  
 3ª línea: 1,7,3