

VITAMINA D CONTRA LA TUBERCULOSIS

Un estudio señala que inmigrantes africanos con poca vitamina D son más proclives a infectarse con TBC, lo que sugiere que vitamina ayudaría a tratar enfermedad.

**FIRMAN ALIANZA DIGITAL**

Bill Gates y el alcalde de París, Bertrand Delanoë, firmaron una alianza digital para apoyar a los jóvenes empresarios e incentivar la formación de los desempleados.

**DESCARTAN PELIGRO POR SATÉLITE**

Autoridades de EE.UU. descartaron la posibilidad de que la caída del satélite espía L-21 represente un peligro para zonas pobladas de la Tierra.

MALOS AÑOS: La mediana edad es un período realmente desdichado, según un estudio británico que muestra que la depresión es más común entre hombres y mujeres que han cumplido los 40 años.

INTERESANTE PROPUESTA EDUCATIVA

Novedoso juego de mesa pone a prueba conocimientos geográficos sobre el Perú

■ Se debe relacionar localidades con su ubicación exacta para ganar puntos

Nuestro país se caracteriza por la diversidad de sus regiones geográficas y, para muchos, la mejor manera de conocerlo es viviendo la experiencia de viajar y llegar hasta cada uno de sus puntos más recónditos. Pero no todos tienen la posibilidad de viajar.

Por esa razón, el geólogo Humberto Chirif acaba de lanzar un interesante juego de mesa llamado Proyecto Perú, con el cual se puede aprender mucho sobre el Perú sin salir de casa.

SOBRE LA MESA

El juego tiene como tablero el mapa del Perú y usa 108 tarjetas –organizadas en 36 grupos– con el nombre y la ubicación exacta de una localidad, pueblo, ciudad, mina, central hidroeléctrica, pongo o puerto, entre otros, de diversas zonas del país. Cada departamento del país, dividido en Norte, Centro y Sur, agrupa cinco de estos puntos.



A PEDIDO. Según el creador de Proyecto Perú, es posible adaptar este simpático juego a diversas temáticas.

EN PUNTOS

■ Chirif tuvo en mente la confección de este juego desde 1981, pero por diversos motivos recién lo pudo hacer realidad en los meses finales del 2007.

■ Hacer el juego le tomó dos meses y recién está a la venta desde principios de enero. Cuesta 39 soles y se encuentra en diversas librerías.

■ Se han producido mil copias del juego y Chirif asegura que está realizando las gestiones necesarias para que Proyecto Perú llegue a los colegios.

ESPAÑA

Descubren un planeta gigante

■ Fue ubicado fuera del Sistema Solar y mide unas 16 veces la masa de Júpiter

SANTIAGO DE COMPOSTELA [EFE]. Un grupo de astrónomos de la Universidad de Santiago de Compostela (USC) descubrió un planeta gigante en el sistema estelar triple Giese 22.

Este hallazgo, publicado en la revista "Astronomy and Astrophysics", es, según José A. Docobo, director del Observatorio Astronómico Ramón María Aller de la USC, el primer descubrimiento de la presencia de un planeta extrasolar realizado mediante la astrometría, que estudia la posición y movimiento de los astros.

Según explica la USC en un comunicado de prensa, todos los hallazgos de planetas fuera del sistema solar se habían llevado a cabo mediante el método de velocidades radiales o bien por el procedimiento que observa la variación de la luz de la estrella cuando se producen tránsitos de un planeta delante de ella.

La existencia del enorme planeta, de unas 16 veces la masa de Júpiter –el de mayor masa en el Sistema Solar–, se detectó alrededor de una estrella solitaria. ■

endestaque

ANIVERSARIO UNA HISTORIA CONSTRUIDA PIEZA A PIEZA

Los populares bloques de Lego cumplen 50 años

COPENHAGUE [EFE]. El fabricante danés Lego celebró el lunes 50 años de existencia de sus populares bloques de plástico interconectables, un juguete con el que la compañía calcula se divertirán este año unos 400 millones de niños y del que se fabricarán 19.000 millones de piezas en el 2008.

La historia de Lego está ligada a la figura de Ole Kirk Kristiansen, carpintero de Billund, que se pasó a la juguetería inspirado por las versiones en miniatura que de sus muebles empezó a hacer a finales de 1920 para ahorrar costos.

Kristiansen fundó en 1932 Lego, del danés 'leg godt' (juego bien), aunque en latín significa 'yo armo' o 'yo junto', una coincidencia que el carpintero ignoraba.



CREATIVO. Este producto se ha convertido en un referente en el mundo de los juguetes y un ejemplo para los educadores de cómo incentivar la creatividad de los niños.

Sus primeros juguetes eran de madera, material que abandonó por el plástico cuando su uso se generalizó, pese a las reticencias de vendedores y consumidores.

Lego comenzó a fabricar sus conocidos bloques en 1949, pero no fue hasta 1958 cuando fue desarrollado el diseño actual de las piezas para facilitar su encaje, independientemente de su tipo.

A lo largo de las cuatro siguientes décadas, Lego fue creciendo de forma ininterrumpida y ampliando su gama de productos hasta convertirse en uno de los principales fabricantes jugueteros del mundo, un imperio que incluía también los famosos parques temáticos Legoland en varios países. Pero la aparición de los

videojuegos, su fracasado salto a ese mercado y la competencia de otros fabricantes colocaron a principios de este siglo a la compañía danesa en una situación difícil, con pérdidas millonarias.

Lego, aún propiedad de la familia Kristiansen, tomó medidas drásticas como la venta de sus parques, el traslado de parte de su producción a la República Checa y Hungría y la reducción en una cuarta parte de su plantilla, con las que logró frenar la caída y recuperar pérdidas.

La firma danesa, considerada la quinta juguetera mundial, ha abandonado además experimentos para centrarse en el producto que le ha dado la popularidad: los bloques de plástico. ■

LIQUIDACION MUEBLES
(solo efectivo)
Mesitas auxiliares, vitrinas, libreros, secreteres y otros.
Bratell
Av. Grau 299 Miraflores Telf: 446-8684

papá, enséñame a

NO ROBAR

NO COMPRES PIRATERÍA

Todos los sábados los motores se encienden en El Comercio

No te pierdas lo mejor del automovilismo en el **suplemento DT** con datos útiles e información actualizada del mundo de los motores.

DT autos **ruedas** & TUERCAS

El Comercio