

Tecnología

CONTACTENOS ► editorvrida@comercio.com.pe

EL NUEVO OBJETIVO ES CHINA

Facebook lanzó una versión que apunta a los cibernautas de China para competir con rivales locales y externos en el mayor mercado mundial de Internet.

UNA CARRERA A LA MEDIANOCHE

www.minijuegos.com/juegos/jugar.php?id=6787 Evite chocar con otros vehículos usando las flechas del teclado.

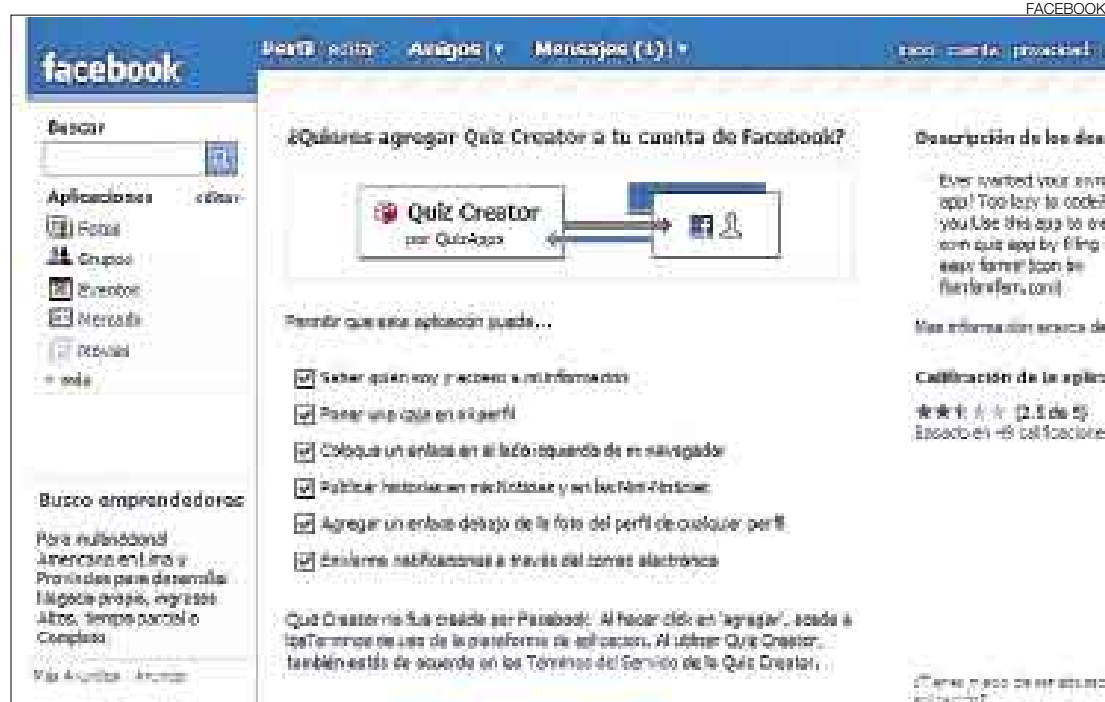


Vida&futuro

NO MÁS COMPRAS: Steve Balmer, de Microsoft, dijo que la compañía no realizará una avalancha de adquisiciones en Internet, luego de que fracasó su apuesta por Yahoo.

REDES SOCIALES. PROTEJA LA INFORMACIÓN QUE PUBLICA EN LÍNEA

Tenga cuidado con lo que instala en Facebook



REGULACIÓN. Facebook permite configurar cada una de las aplicaciones que usted desee instalar. Léalas bien.

■ **Creadores de cuestionarios en línea acumulan mucha información personal**

■ **Existen unas 24.000 aplicaciones. Esta red social tiene 80 millones de usuarios**

"El Mercurio" Chile



Los fanáticos del Facebook que han empapelado sus perfiles en la popular red social con jueguitos y tests pueden, inadvertidamente, estar entregándole un vistazo de

la propia intimidad a un ejército de desconocidos. Esos microprogramas, llamados aplicaciones o 'widgets', ayudan a personalizar las páginas y a establecer contactos, pero ponen en riesgo la privacidad.

Algunos investigadores advierten que quienes han desarrollado esas aplicaciones acumulan demasiada información—ciudad, escuela, historia laboral— y podrían usar esos datos para mal.

"Todo te lleva a abrir tu información o te obliga a pedirles a tus amigos que hagan lo mismo, lo cual es una real molestia", dice David Dixon, un consultor que borró todas sus aplicaciones en Facebook después de que leyó en un blog que los creadores de ellas podían tener acceso a sus datos. "¿Por qué el creador de una aplicación tiene que enterarse de que tengo dos hijos?", dice.

MÁS DATOS

■ Facebook ya no acepta aplicaciones que obliguen a los suscriptores a distribuirlos a sus amigos antes de poder usarlas.

■ Adrienne Fell, de la Universidad de Virginia, recientemente estudió la seguridad de Facebook. Examinó más de 150 aplicaciones populares para ver cuánta información ella podría acumular. Dice que el 90% tiene un acceso innecesario a datos privados.

■ Facebook tiene 80 millones de suscriptores. A diario se suben 14 millones de fotografías.

Incluso perfiles privados, con datos solo para los amigos, revelan información personal, dice Chris Soghoian, investigador en seguridad en la Universidad de Indiana. Y se les abre el camino a los amigos de los amigos de los amigos. Eso, porque My Space y Facebook permiten que los desarrolladores externos vean la información de un suscriptor cuando agregan su programa. "Quieres ser sociable, pero lo estás ahora dando a 20 tipos que no has conocido toneladas de información personal; es preocupante", dijo.

Hace un año que Facebook permite a desarrolladores externos ofrecer aplicaciones a sus suscriptores. Desde entonces, unos 400.000 desarrolladores han construido unos 24.000 programas. Se han hecho enormemente populares jugar póker, recibir el horóscopo y enviarse besos, cocteles, flores virtuales. Según Facebook, más de 95% de los suscriptores tiene instalada a lo menos una aplicación. Tanto se han desarrollado las aplicaciones, que en Stanford enseñan a crearlas en un curso.

En Facebook, los desarrolladores pueden ver el perfil del suscriptor, salvo los datos para contactarlo y el perfil de sus amigos.

Los miembros de Facebook pueden limitar lo que es público. Y a los desarrolladores se les dice que es lícito guardar los datos solo por 24 horas. Pero estos pueden recopilar más datos aun, cada vez que los suscriptores bajen aplicaciones.

Ben Ling, director de Facebook, dijo que está prohibido que los creadores de esos programas compartan la información con publicistas. Pero pueden usarla para mejorar la experiencia personal del usuario.

OTRA MANERA DE ENTRETENIMIENTO



EXTREMO. Las historias de estos juegos de horror y supervivencia suelen girar alrededor de temas fantásticos y sobrenaturales.

Conozca más sobre los videojuegos de sustos y terror

■ **Aunque ahora abundan títulos de este tipo, los primeros aparecieron a inicios de los años 80**

JUAN PABLO ROBLES

La función principal de los videojuegos es entretener. Y a muchos, las historias de miedo y sustos los entretienen. Hace algunos años aparecieron los primeros 'survival horror games' o juegos de terror, cuya principal finalidad es lograr asustar al 'gamer' durante el desarrollo de un juego, con imágenes aterradoras que aparecen entre penumbras... tal cual en una película de terror.

Algunos especialistas aseguran que todo comenzó en 1981 con el videojuego Haunted House (Atari), donde un grupo de personas tenía que sobrevivir en una casa encantada. Para otros, el género nace en 1989 con Sweet Home (Nintendo).

Pero la historia cambió en 1996 cuando Capcom inició la saga de Resident Evil, cuya historia

giraba en torno a la propagación de un virus en ciudad Raccoon, infestándola de zombis que necesitaban alimentarse de los vivos.

Estos juegos se caracterizan por la abundancia de sangre en sus tomas, los pocos elementos que tiene el protagonista para salvarse (por eso lo de 'survival', que es supervivencia en inglés) y la constante aparición de zombis, monstruos u otros seres que causan constantes sustos.

Otra característica es la necesidad de resolver distintos enigmas—conocidos como 'puzzles' o rompecabezas—, ya sea buscando varias piezas o interpretando pistas para avanzar a un nuevo nivel, abrir alguna puerta o simplemente escapar.

La música y los efectos de sonido tienen un papel muy importante en estos juegos. Silent Hill (1999) es considerada una pieza maestra del género gracias a las composiciones de Akira Yamaoka, encargado del sonido en todas las versiones y ahora coproductor de la nueva versión: Silent Hill Homecoming (2008).

¿BUSCAS PODER?
ACABAS DE ENCONTRARLO.



Un agresivo diseño, cómodo espacio interior y un potente motor listos para devorar el camino. Dodge Nitro, fuerza y estilo. ¿Seguro que puedes con ella?

Tiene un motor de 3.7 litros, 210 caballos de fuerza. Gasolina de 90 octanos. Aros de aleación de 17", radio MP3 y sensor de retroceso.

\$32,900
CUERO INCLUIDO

\$197,000*
CUERO INCLUIDO

VIVE CON GANAS



•Divemotor: Av. Aramburu 1197, San Isidro. Tel.: 225-4000 •Automotriz San Borja: Av. San Luis 2447, San Borja. Tel.: 618-3030 •Sucursal Arequipa: Av. Aviación Km 6, Cerro Colorado. Tel.: (054) 256-503 •Sucursal Cajamarca: Av. Atahualpa 490, Urb. San Martín de Porres. Tel.: (076) 341-884 •Sucursal Cusco: Av. Industrial 550, Urb. Huancaro. Tel.: (064) 246-800 •Sucursal Trujillo: Av. Teodoro Valcárcel 983, Santa Leonor. Tel.: (044) 221-686

*Tipo de cambio S/ 2.95 según caja Divemotor. Promoción válida hasta el 15 de julio o agotar stock. Stock mínimo 10 unidades. Foto referencial.