

Tecnología

CONTACTENOS ► editorvrida@comercio.com.pe

MÁS SOBRE CASCO QUE LEE LA MENTE

Emotiv Systems, que creó un casco que lee impulsos cerebrales y los transforma en movimientos, anunció que su producto costará US\$299 en EE.UU.

NUEVO TELEVISOR LCD DE PHILIPS

Philips presentó su nuevo Flat TV LCD con pantalla Full HD de 1080 píxeles, 5 ms de tiempo de respuesta, 4 entradas HDMI y sonido excelente.



Vida&futuro

HASTA OCTUBRE: Según la página web Engadget.com, Microsoft divulgará más detalles técnicos sobre su nuevo sistema operativo, Windows 7, en octubre de este año.

DOS LANZAMIENTOS SOBRE LA CITA DEPORTIVA YA SE ENCUENTRAN EN NUESTRO MERCADO

Participe en los Juegos Olímpicos desde su casa

■ La versión oficial tiene todas las disciplinas y permite jugar en línea

■ Campeón olímpico japonés afirma que usó juego durante su preparación

JUAN PABLO ROBLES

Los Juegos Olímpicos atrapan la atención de todos, incluso los 'gamers'. Como ha sucedido en ediciones anteriores, para la cita deportiva en Beijing se han lanzado videojuegos inspirados en estas competencias. Hace un mes, Sega lanzó The Official Videogame of the Olympics Games Beijing 2008 (para Xbox 360, Play Station 3 y PC) y está disponible en nuestro país desde la semana pasada.

Pero tal era la expectativa que esta misma empresa junto con otra grande como Nintendo decidieron juntar en un mismo juego a sus personajes más representativos y lanzaron el año pasado el juego Mario And So-



INTERESANTE. La versión que tiene como protagonistas a los personajes de Mario Bros. y Sonic puede llamar la atención de los más chicos de la casa.

SEPA MÁS
Ya están en Lima
Las ediciones originales de ambos juegos ya se encuentran en nuestra capital. El precio del juego oficial puede fluctuar entre los US\$50 y US\$60. El juego de Mario y Sonic lo encuentra en el orden de los US\$45.

nic at The Olympic Games (para Nintendo Wii y Nintendo DS).

La diferencia entre ambos juegos es que mientras en el primero la idea es que el jugador tenga una experiencia lo más cercana a la realidad, participando en todas las disciplinas que hay en estas Olimpiadas; en el segundo el jugador debe participar en las competencias pero utilizando los famosos personajes de los juegos de Mario Bros. y de Sonic, iconos de ambas empresas.

EL OFICIAL

En Beijing 2008, el jugador puede practicar los distintos deportes en el modo Entrenamiento o competir contra jugadores de otras partes del mundo en el modo On Line. En el modo Juegos Olímpicos, el jugador debe participar en cada disciplina tratando de clasificar a las instancias finales. En el modo Personalizar Equipo podrá modificar y elegir a los deportistas.

Hay 32 países disponibles

(Brasil es el único sudamericano) para competir en 36 deportes distintos, como triple salto, tiro al blanco, ciclismo, lanzamiento de bala y salto de trampolín en piscina.

Jugarlo requiere mucha práctica y sobre todo paciencia para dominar algún deporte. Se recomienda no obviar la opción de entrenamiento.

El juego oficial de Beijing 2008 es una excelente opción para aquellos que gustan del género deportivo, sobre todo porque la competencia nunca termina al tener la posibilidad de siempre mejorar las marcas y además es una manera perfecta para que el jugador conozca más sobre algunos deportes que no son muy difundidos en nuestro medio.

FANTASÍA Y REALIDAD

En el caso de la versión de Mario y Sonic, el modo de juego es mucho más sencillo desde el tema de los controles hasta el grado de dificultad de las competencias. Lo que llamó la atención de los 'gamers' desde su lanzamiento es que permitía el esperado enfrentamiento entre dos de los personajes más famosos del mundo de los videojuegos.

Sin embargo, este juego ha aumentado recientemente sus ventas luego de que el nadador japonés Kosuke Kitajima -quien ya ha ganado dos medallas de oro en estos juegos- dijera que utilizar este juego fue parte de su entrenamiento mental antes de competir. ■

MAESTRO SIGLO XXI

Unos 35.000 docentes tienen laptops

■ Segunda etapa se iniciará este 21 y beneficiará a más profesores estatales

JUAN CARLOS LUJÁN
Enviado Especial

SAN JOSÉ, COSTA RICA. Unos 35.000 docentes de colegios estatales peruanos adquirieron laptops en los primeros seis meses de Maestro Siglo XXI. La cifra se duplicará cuando el próximo 21 de agosto se lance en Lima la segunda etapa de este programa que permitirá que más docentes accedan a computadoras. Así lo anunciaron ejecutivos de Intel, durante una presentación de novedades tecnológicas que realizaron ayer en Costa Rica.

Ricardo Olarte, director general de la región Cono Norte Latinoamérica de Intel, empresa que facilitó el desarrollo de Maestro Siglo XXI, destacó al Perú como un ejemplo en la penetración de computadoras para docentes en América Latina. Explicó que se siguió el modelo implantado años antes en Guatemala; y recordó que estos programas funcionan si por parte del Gobierno se aplican estrategias de capacitación y programas de conectividad para los maestros.

Las laptops que se venderán serán de las marcas HP, Lenovo y el fabricante local Advance. Todos llevan procesadores Intel. ■

LA MÁS FUERTE DEL MUNDO

ALL NEW MONTERO

Versiones disponibles: 2.8L Turbo Diesel Intercooler MT y AT
3.2L DID Turbo Diesel Intercooler AT • 3.8L Gasolina AT

Precio desde US\$ 48,900
ó S/. 136,920



Donde vayas



CONCESIONARIOS LIMA: MC Autos Surco 211 7300. / MC Autos San Isidro 225 7316. / MC Autos Jockey Plaza 437 3738. (Jockey Plaza) / Automotriz San Blas S.A. 326 0599. (Salamanca).
Automotriz San Blas S.A. 435 1133. (Urb. Camacho, La Molina) / Desarrollo Automotriz S.A. 561 0650 (San Miguel).
CONCESIONARIOS EN PROVINCIAS: Piura (073) 32 5352. / Chiclayo (074) 23 7211. / Trujillo (044) 60 7777. / Arequipa (054) 28 6887. / Chanchamayo (064) 53 1094. / Cusco (084) 22 2350.
TALLERES AUTORIZADOS: Ayacucho, Cajamarca, Chimbote, Huancayo, Huaraz, Iquitos, Juliaca, Lima, Puerto Maldonado, Tacna, Tarma, Tarapoto, Ucayali.

www.mitsubishi-motors.com.pe