

## SCRABULOUS SOLO FUNCIONA EN INDIA

Facebook ha bloqueado el juego en línea Scrabulous, basado en un popular juego de mesa. Solo está disponible para los usuarios con cuentas de India.

## AURICULAR RECONOCE LA VOZ

Se trata del Blue Ant, un auricular inalámbrico que reconoce órdenes en inglés y responde en el mismo idioma. Costará US\$130 en EE.UU.



**AMPLÍA EL MERCADO:** La compañía de compras y ventas por Internet Mercadolibre.com planea adquirir plataformas de comercio en línea en Argentina, Chile, Colombia y México, dijo la firma en un comunicado.

**TECNOLOGÍA. ACTIVIDAD QUE INCENTIVA LA IMAGINACIÓN Y LA CREATIVIDAD CIENTÍFICA**

# Jóvenes mostraron su inventiva en competencia de robots

■ Creaciones de noveles ingenieros compitieron en cuatro categorías

■ Se inscribieron participantes de Lima, provincias e incluso de Ecuador

El campus de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC), en Surco, se convirtió el pasado sábado en el epicentro de la robótica del país. Desde muy temprano jóvenes universitarios y escolares, procedentes de diferentes casas de estudio estatales y privadas, llegaron hasta ese lugar para participar en Robotmanía 2008, segunda edición del concurso de robots organizada por la Facultad de Ingeniería Electrónica de dicha universidad.

Las pistas estaban ya listas. Cerca de ellas los creadores de los robots iban haciendo los últimos ajustes. Los árbitros también estaban en el lugar para encargarse de que todo se desarrollara correctamente. La expectativa era cada vez mayor. Ya empezaban a aparecer los primeros rostros de preocupación, pues los motores que movían al robot correctamente en casa ahora ya no querían andar.

### CATEGORÍAS

Para los participantes en las cuatro distintas categorías, la adrenalina llegó al máximo cuando los invitaron a tomar sus posiciones.

En la prueba de seguidores de línea, los robots debían avanzar siguiendo un trazo blanco hasta



**ROBOT SUMO.** Las luchas en las que se demostró cuál aparato era el más fuerte fueron las preferidas por el público que asistió al certamen. Los organizadores buscan despertar el interés por la investigación.



**FÚTBOL.** Muchos niños quedaron encantados con los robots.

culminar la trayectoria en el menor tiempo posible. Aunque algunos lo hicieron sin problemas, otros en el último momento no querían avanzar o terminaban haciendo otro recorrido. Aquí los ganadores fueron (según la categoría) los aparatos presentados por la Universidad Privada Antenor Orrego (UPAO) de Trujillo, la UPC y el colegio Trener. Cada uno ganó S/.800.

En la prueba de robots sumos dos máquinas se enfrentan y la que logre sacar a su oponente del campo trazado gana. Los creadores del robot de la Universidad de San Marcos ganaron los S/.900 del premio.

En la prueba de fútbol de robots se enfrentan equipos formados por dos aparatos y ganaba el que más tantos marcaba. El triunfador fue el equipo Za-

gume, de la UPAO, que se llevó otros S/.900.

Finalmente se disputó la batalla de robots, en la que participan máquinas más grandes, con mecanismos más complejos y que incluso cuentan con armas para vencer a su rival. En esta categoría el robot UPC-2, del dueño de casa, fue el vencedor y sus creadores se quedaron con los S/.1.000 del premio.

Así llegó a su fin una tarde que hizo vibrar a todos los asistentes. Sin duda, quedó demostrado que lo que para algunos puede ser solo un pasatiempo, otros lo pueden tomar como un deporte que incentiva el uso del conocimiento electrónico de múltiples maneras. Más que ser muy brillante con los números, lo importante es tener ingenio para crear siempre nuevas cosas. ■

### EN PUNTOS

## Tuvo una gran convocatoria

■ Esta es la segunda versión de Robotmanía que organiza la UPC. La anterior se desarrolló en el 2005. El objetivo es promover el desarrollo tecnológico en automatización y robótica.

■ En el campeonato de este año participaron representantes de distintos centros superiores, como la Universidad Nacional de Ingeniería, San Marcos, Enrique Guzmán y Valle, Alas Peruanas, Universidad Católica y la UPAO de Trujillo.

■ Asimismo, contó con la participación de alumnos de institutos públicos como José Antonio Encinas (Puno), Tecsup, Senati e incluso de la Escuela Superior Politécnica del Litoral de Guayaquil (Ecuador).

■ En cuanto a representantes escolares, se inscribieron alumnos de los colegios Trener, Champagnat, San Pedro, Nuestra Señora del Rosario, 7701 Nuestra Señora del Carmen e Ingeniería.

### ZONABLOGS

Conozca más sobre el concurso y vea nuestra galería de fotos en:

► <http://blogs.elcomercio.com.pe/vidayfuturo>

**SALUD. ADIÓS AL MITO**

## Nueces y maíz no causan males al colon

■ Científicos hallaron que incluso estos alimentos protegen de diversas enfermedades

**CHICAGO [REUTERS].** Contrariamente a lo que indica la creencia popular y el habitual consejo de los médicos, comer semillas, nueces, maíz y palomitas, no ocasiona la enfermedad intestinal diverticulosis ni sus dolorosas complicaciones, indicaron investigadores.

De hecho, las nueces y las palomitas de maíz brindarían cierta protección de las complicaciones de esta dolencia, y quienes evitan las nueces estarían privándose de valiosos nutrientes, señaló el equipo de la doctora Lisa Strate, de la Escuela de Medicina de la Universidad de Washington en Seattle.

El equipo dijo, en un informe publicado por "Journal of the American Medical Association", que no hay evidencia científica de que comer semillas, nueces, maíz o palomitas de maíz aumente el riesgo de desarrollar diverticulosis. No obstante, los autores señalaron que un sondeo reciente entre cirujanos colorectales reveló que casi la mitad sentía que sus pacientes debían evitar esos alimentos. ■

### SEPA MÁS

■ Los científicos observaron a más de 47.000 profesionales médicos que fueron seguidos por una serie de problemas de salud desde 1986.

■ La diverticulosis consiste en el desarrollo de pequeñas bolsas en el colon. En EE.UU. un 10% de la población de más de 40 años padece esta condición.

**SALUD. UNA EMPRESA JAPONESA PRESENTÓ EN ABRIL UN PRODUCTO SIMILAR**

# Israelí desarrolla dispositivo que permite caminar a parapléjicos

■ El aparato, llamado Re Walk, es probado por ex soldados que sufrieron graves lesiones

**HAIFA [REUTERS/EL COMERCIO].** Paralizado desde hace 20 años, el ex paracaidista israelí Radi Kaiof ahora camina por las calles con un tenue zumbido mecánico de fondo. Se trata del sonido de un exoesqueleto electrónico que mueve sus piernas y lo hace avanzar —con una orgullosa expresión en su cara— mientras los transeúntes miran sorprendidos.

"Nunca soñé con volver a caminar. Después de la lesión, me olvidé cómo se sentía", dijo Kaiof, de 41 años, que se lastimó mien-



**APOYO.** El aparato se coloca sobre la cadera y las piernas del paciente. Además usa muletas y una pequeña mochila para llevar las baterías.

tras servía en el Ejército israelí en 1988. "Solo cuando me paro puedo sentir realmente lo alto que soy y puedo hablarle a las personas a los ojos, no desde abajo", apuntó.

El dispositivo que le permite esto, llamado Re Walk, es una creación del ingeniero Amit Goffer, fundador de Argo Medical Technologies, una pequeña compañía de alta tecnología israelí.

Una especie de mezcla entre el exoesqueleto de un crustáceo y el traje del héroe de historieta Iron Man, Re Walk ayuda a los parapléjicos (personas paralizadas de la cintura para abajo) a pararse, caminar y subir escaleras.

El sistema, que requiere muletas para ayudar en el balanceo, consiste en soportes motoriza-

dos para las piernas, sensores en el cuerpo y una mochila con una caja de control computarizado y baterías recargables.

El usuario elige con un control remoto colocado en la muñeca pararse, sentarse, caminar, descender o subir, y luego se inclina hacia adelante, activando los sensores del cuerpo y poniendo en marcha las piernas robóticas.

"Les permite a las personas levantarse de sus sillas de ruedas y pararse derechas —dijo Goffer—. No se trata solo de la salud, sino también de la dignidad".

### TAMBIÉN EN JAPÓN

Como se recuerda, en abril de este año una empresa japonesa presentó un traje robot llamado Hal, que permite a quien lo usa aumentar su fuerza, por lo que está pensando comercializarlo entre las personas de la tercera edad y disminuidos físicos.

El traje Hal fue creado por Yoshiyuki Sankai, científico japonés de la Universidad de Tsukuba. ■

**CONGRESO MUNDIAL**

## Presentarán últimos datos sobre cáncer

**GINEBRA [EFE].** Unos 2.500 expertos en cáncer asisten desde hoy, en Ginebra, a un congreso mundial en el que se presentarán los últimos datos y recomendaciones sobre dicha enfermedad que mata cada año a cerca de ocho millones de personas en el mundo.

Con 11 millones de nuevos casos de cáncer cada año, los expertos consideran que para el 2030 habrá ya 16 millones de casos anuales y 11,5 millones de muertes al año. El congreso se celebrará hasta el domingo 31.

Según los datos de la Organización Mundial de la Salud (OMS), el cáncer causó el 13% de todas las muertes en el mundo en el 2007 en sus distintos tipos, encabezados por el de pulmón que provoca 1,4 millones de muertes anuales. ■

## notas breves

■ EN FRANCIA

### Satélites ayudan a producir mejor vino

**PARÍS [REUTERS].** Los productores de vino franceses cuentan con una nueva tecnología satelital que les permite tener una visión general de las características físicas y del potencial de los viñedos. Las imágenes satelitales proporcionan a los productores datos sobre la presencia de agua y la composición de las uvas, entre otras cosas, lo que les permite una mejor gestión en la producción.

■ EN RUMANÍA

### Hallan fósiles de mastodonte

**BUCAREST [AP].** Paleontólogos encontraron el esqueleto de un mastodonte, de unos 2,5 millones de años de antigüedad, en una mina al norte de Bucarest. Se cree que este fósil es uno de los más completos de su tipo de la prehistoria en Europa. El animal era de 7 metros de largo y 3 metros de alto. Alrededor del 90% de sus huesos se han mantenido intactos. Solo su cráneo ha sido dañado.



**ENCONTRADO.** El animal habría pertenecido a una joven especie de mastodonte, el 'Mammoth borsoni'. Se encontró en junio de este año.

■ EN BRASIL

### Suben ganancias por publicidad web

**RÍO DE JANEIRO [EFE].** Internet es el medio de comunicación en el que más ha aumentado porcentualmente la inversión publicitaria en Brasil en el primer semestre de este año, según un estudio especializado difundido por la firma Inter-Meios. Con un crecimiento del 45% en la inversión respecto al año pasado, lo que supone un aumento de 200 millones de dólares.

■ PROPUESTA DE EXPERTOS

### Sugieren cambios sobre la diabetes

**WASHINGTON [REUTERS].** Dos terapias experimentales indican la posibilidad de un nuevo rumbo en el tratamiento de la diabetes, ambos mediante el uso de compuestos que producen el organismo, señalaron expertos de EE.UU. Uno de los estudios sugiere que algunos tratamientos actuales contra las enfermedades autoinmunes estarían dañando a algunos pacientes.