

## ANDROID EN PEQUEÑAS LAPTOPS

Android, el software para celulares lanzado por Google en el 2008, opera sin problemas en una Netbook Asus, reveló la revista "Venture Beat".

## SOLO PARA JUGADORES

www.gamespot.com. Es el espacio ideal para todo 'gamer' interesado en conocerlo último en juegos de consola.



Vida&futuro

**PROTECCIÓN A MENORES:** Gran Bretaña planea negociar con EE.UU. normas regulatorias para los sitios web de habla inglesa, reveló "The Daily Telegraph".

BROTHERS IN ARMS: HELL'S HIGHWAY

# Encabece un pelotón en la Segunda Guerra Mundial

■ Producto de Ubisoft ofrece gran realismo en escenario bélico

■ Por su nivel de violencia no es recomendable para menores de edad

JUAN PABLO ROBLES

Desde hace algún tiempo los juegos que encabezan las ventas en todo el mundo son aquellos de disparos en primera persona (FPS), ambientados siempre en batallas que formaron parte de la Segunda Guerra Mundial (algunas reales, otras ficticias).

Entre ellos destaca el clásico Medal of Honor, quizás el más impactante y realista en cuanto a mostrar en un juego cómo era un enfrentamiento bélico. Sin embargo la fórmula —que se replicó durante muchos años— terminó por saturar a los 'gamers' debido a la similitud entre juegos.

Con las consolas de última generación aparecieron nuevos títulos que relanzaron el género. Call of Duty: World at War y Brothers in Arms: Hell's Highway nos mostraron un tipo de juego conocido pero desde una nueva visión.

Esta semana evaluamos Brothers in Arms, producto de la empresa estadounidense Ubisoft.

### NOVEDADES

Los protagonistas de la historia son los integrantes de una unidad de paracaidistas que caen en Holanda —el video introductorio

Gran juego con diversas variantes

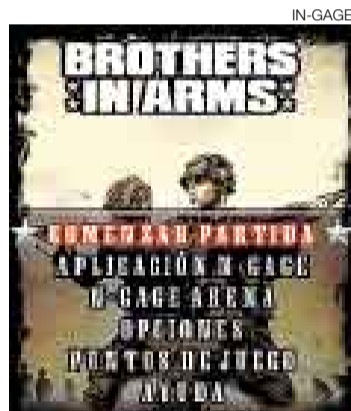
Brothers in Arms: Hell's Highway es un excelente juego de disparos que sobresale entre decenas de trilladas historias de guerra.

Su innovador modo de juego, que permite controlar a varios soldados a la vez para vencer a los nazis, es remarcable. Sin dudas, no debe faltar en su colección personal.

Ha sido lanzado para las consolas de Xbox 360, PlayStation 3 y PC. También existe una versión para móvil en el portal N-Gage de Nokia.



IMPACTO. El realismo que se aprecia en el videojuego fue reconocido en un especial por The History Channel.



MÓVIL. Otra variante del juego.

es excelente —alejados de los sucesos de Normandía, pero las batallas suceden a cada momento.

Es muy probable que al principio uno pierda la paciencia por la cantidad de veces que se muere y por no poder controlar al escuadrón. Pero no se complique. La principal diferencia de este juego con otros de su tipo es la



ATRACCIÓN. El juego ofrece acciones bélicas en diversos escenarios.

posibilidad que tiene el jugador de controlar no solo al personaje principal sino también al grupo de soldados que tiene a su cargo.

Por eso este juego requiere de cierta experiencia por parte del jugador. Si nunca ha jugado un FPS de guerra le recomendamos que su debut no sea con Brothers in Arms. Usted mismo se dará

cuenta de que al dominar esta manera de juego será capaz de elaborar ataques y emboscadas casi perfectas, sin perder a un solo hombre.

Como es característico en este tipo de juegos, el nivel de violencia es bastante fuerte. El juego cuenta con la opción de cámara lenta para mostrar con mayor

agudeza los tiros a distancia. Brothers in Arms es para mayores de edad.

La calidad de los gráficos se pone de manifiesto al momento de las explosiones, los impactos de bala en el suelo o las paredes cerca del jugador. Sin embargo en algunas ocasiones (balazos contra el césped, el paisaje y ciertas reacciones de los enemigos) se notan groseras fallas.

Otro aspecto interesante es la cantidad de armas que podrá utilizar. Todas representativas de la época, las cuales encontrará en los distintos niveles o deberá quitárselas a los enemigos muertos en combate. Solo podrá cargar dos tipos de arma por vez.

Cuenta con la opción de multijugador en la que pueden participar hasta 20 'gamers' divididos en dos equipos, alentando aun más el trabajo en equipo. ■

LOS MEJORES DEL 2008

## Ránking crea polémica entre 'gamers'

■ Títulos de lucha, aventuras y deportes fueron reclamados en blog de Vida & Futuro

Hace una semana publicamos el ránking de los diez mejores videojuegos lanzados durante el 2008. Como era de esperarse, la selección levantó polvo entre los aficionados y por ello decidimos pedirles que nos mencionaran cuáles juegos pensaban que deberían estar también en la lista. En el blog de Vida y Futuro (<http://blogs.elcomercio.com.pe/vidayfuturo>) recibimos más de 30 comentarios.

La mayoría estuvo de acuerdo con considerar en la lista juegos como Grand Theft Auto 4 (GTA 4), Gears of War 2 y Metal Gear Solid: Guns of the Patriot. La mayor discrepancia fue con respecto al orden en que debían ubicarse.

Nuestros cibernautas consideraron que juegos como Little Big Planet, SmackDown vs. Raw 2009 o Super Smash Bros. Brawl también debieron ser incluidos en la lista. Muchos otros criticaron la ausencia en la lista de juegos de deportes, en particular del FIFA 09.

"Todos somos 'gamers' y por ende cada quien tiene un estilo de juego diferente. Si es verdad que hay muchísimos títulos que deberían pertenecer a la lista: los más pedidos, los más esperados y aclamados por el mundo, mas no por la prensa y menos tienen que ser éxitos en ventas", escribió Alfredo Angulo.

De otro lado, algunos lectores reclamaron mayor presencia de juegos para Wii, pese a que tanto la Xbox 360 como la PlayStation 3 cuentan con mejor calidad de gráficos. ■

## endestaque

M. LAVINASHREE. ROMPIÓ EL RÉCORD MUNDIAL DE UNA PAKISTANÍ DE 10 AÑOS

# Una niña india de 8 años es la experta más joven de Microsoft

M. Lavinashree es una niña de la India que desde hace una semana sorprende al mundo con sus conocimientos en informática. Tiene en su haber un récord mundial por haber obtenido de forma satisfactoria el Microsoft Certified Professional (MCP), documento que acredita su destreza como especialista altamente calificado para desarrollar soluciones con productos de esta empresa.

M. Lavinashree no solo logró el certificado de Microsoft, obtenido tras un riguroso examen al frente de una PC, sino que de paso arrebató el título de aprendizaje precoz a Arfam Karim Ranthawa, una niña pakistaní que en el 2005 obtuvo un título similar, pero a los 10 años.

La nueva experta de Microsoft recién cumplirá 9 años el próximo 25 de mayo. Sus padres, K. Munisamy y M. Indu-

leka, desarrollaron una página web para destacar las hazañas de la pequeña. En [www.childprodigy.com](http://www.childprodigy.com) es posible apreciar fotografías personales y familiares. Destacan allí las tomas que se hizo con sus familiares cuando recibió el certificado, así como otras en las que aparece rodeada por personalidades políticas, entre estos el presidente de la India.

Según el sitio web, la menor

cursa el cuarto año de secundaria en el estado de Tamil Nadu.

Tiene una hermana mayor, M. Lavanya, y —según sus padres— desde el primer año y medio de vida demostró interés en aprender el alfabeto en inglés a través de pequeños juguetes.

Cuando su hermana mayor comenzó a estudiar el "Thirukural" (libro de coplas sagradas de los tamiles), Lavinashree pidió a su madre aprender las coplas. A los 2 años y medio comenzó a aprenderlas y a los 4 ganó el concurso de recitar las 1.330 coplas que contiene el libro. Desde el 2004 este récord se mantiene imbatible en la India.



### PREMIOS.

La menor ha recibido más de 21 galardones por su gran memoria y récords académicos en su corta carrera estudiantil.

## punto de vista

# El Perú y el cambio climático

Manuel Luque Casanave

Analista



sobre pobreza y cambio climático están estrechamente vinculados en la medida que las variaciones del clima están afectando la agricultura, lo que ocasiona escasez de alimentos y agrava los grados de desnutrición y pobreza.

Pese a la crisis económica mundial, hay inversiones prioritarias que los países industrializados tienen que realizar para mitigar el cambio climático. Nuestro país debe contar con un portafolio de planes sostenibles para canalizar proyectos de in-

versión a través del Mecanismo de Desarrollo Limpio (MDL), que permita a los países industrializados compensar sus emisiones de CO<sub>2</sub> en los países en vías de desarrollo —entre estos el Perú— potencialmente vulnerables a los efectos del cambio climático.

Hay oportunidades de inversión en proyectos MDL: programas de reforestación, sustitución de fuentes energéticas, energías renovables, programas de cambio a equipos eficaces, impulso a la eficiencia energética, coge-

neración, saneamiento rural, reconversión industrial de calderas y hornos a gas natural, reordenamiento vial urbano, reconversión de vehículos de transporte urbano a gas natural, gasoductos regionales, cambio de electrodomésticos a 'gasodomésticos', recuperación de tierras degradadas, mejoras en el manejo de la ganadería, aprovechamiento energético de rellenos sanitarios, reducción de pérdidas de distribución y transmisión, manejo de cuencas y biocombustibles.

La implementación de programas para mitigar los efectos de cambio climático será una de las prioridades del Ministerio

del Ambiente. Se debe adoptar la prevención como política de Estado, con el fortalecimiento de las capacidades regionales y locales en la gestión de riesgo y la identificación de peligros; extraer lecciones aprendidas de los desastres vividos y evaluar los niveles de vulnerabilidad de cada fenómeno; elaborar mapas de riesgos para las zonas críticas; capacitar a técnicos locales y fomentar en la población la "cultura de la prevención".

Los mapas de riesgos permitirán identificar las zonas donde se requiera reforzar las riberas, afianzar las cuencas, reforestar y estabilizar las laderas y taludes

con geomallas para controlar la erosión. Asimismo, construir presas para embalsar cursos de agua y mantener una cuenca regulada, con lo que se evitan las inundaciones en los valles y centros poblados próximos.

La Confederación Nacional de Instituciones Empresariales Privadas podría implementar programas para el sector empresarial a fin de prever inversiones que compensen daños económicos a causa de restricciones futuras en el abastecimiento de agua y en el transporte, o por los daños a las cosechas, a los compromisos de la agroexportación y a las actividades del sector turismo. ■